|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **[ 시스템 명칭 ]** | | **프로젝트 관리 계획서** |   2022 년 10 월 09 일  문서 번호 ● 202210090001A  소 속 ● 서일대학교 소프트웨어 공학과  작 성 자 ● 임영훈 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **제/개정 이력**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **버전** | **날짜** | **작성자** | **제/개정사항** | **비고** | | 1.0 | 22.10.03 | 임영훈 | 1차 WBS, 간트차트 반영 |  | | 1.1 | 22.10.09 | 임영훈 | 변경사항 수정 |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |

|  |
| --- |
| **목차**  1. 개요 1  1.1 문서의 목적 1  1.2 프로젝트 개요 1  1.3 관련 문서, 용어 및 약어 1  2. 개발 계획 2  2.1 프로세스 모델 및 개발 방법론 2  2.2 개발 내용: 작업 분할도 2  2.3 소요 자원 2  2.4 개발 일정 2  3. 조직 구성 4  3.1 팀 구조 4  3.2 책임 및 역할 4  4. 기술 관리 계획 6  4.1 버전 관리 6  4.2 형상 관리 6  4.3 기타 기술 관리 6  5. 품질 관리 계획 6  5.1 품질 목표 6  5.2 검토 방법 및 주기 6  5.3 품질 관리 적용 기법 6  5.4 리스크 관리 6  6. 개발 환경 7  6.1 요구되는 소프트웨어 스펙 7  6.2 요구되는 하드웨어 스펙 7  6.3 개발 공간 및 보안 요구사항 7  7. 산출물 8  7.1 산출물 목록 8  8. 기타 고려 사항 9  9. 참고 문헌 및 부록 10 |

**1. 개요**

**1.1 문서의 목적**

개발자간 다른 언어로 소스 코드를 작성했을 때, 서로 다른 문법으로 인해 개발 지연이 발생할 수 있으므로, 특정언어로 기술된 소스코드를 다른 언어의 소스코드로 변환하는 트랜스 컴파일러를 만들어보고자 한다.

**1.2 프로젝트 개요**

하나의 언어로 작성된 프로그램 코드를 사용자가 원하는 다른 언어의 코드로 바꾸는 프로그램을 제작하는 프로젝트이다.

**1.3 관련 문서, 용어 및 약어**

**2. 개발 계획**

**2.1 프로젝트 모델 및 개발 방법론**

프로토타입 모델

**2.2 개발 내용 - 작업 분할도**

프론트 엔드 - HTML + CSS 기반 웹 사이트

백 엔드 - C, C++, C#, Java, Python 언어 변환

**2.3 소요 자원**

**시간**

**2.4 개발 일정**

2022.09.21 ~ 2022.12.14

**3. 조직 구성**

**3.1 팀 구조**

하이브리드 구조

**3.2 책임 및 역할**

조장 – 김성훈 – 백 엔드 개발 (C, C++), 프론트 엔드 - 백 엔드 간 연동

조원 – 임영훈 – 백 엔드 개발(C#, Java, Python), 프론트 엔드 - 백 엔드 간 연동

조원 – 김정현 – 프론트 엔드 개발(HTML, CSS)

조원 – 유승민 – 프론트 엔드 개발(HTML, CSS)

**4. 기술 관리 계획**

**4.1 버전 관리**

1.0

**4.2 형상 관리**

Github, Google Drive

**4.3 기타 기술 관리**

**5. 품질 관리 계획**

**5.1 품질 목표**

프론트 중 소스코드 기입하는 창에 특정언어로 기술된 소스를 올리고 변환 버튼을 누르면 다른 창에 변환된 언어가 출력되는 것.

**5.2 검토 방법 및 주기**

1주일에 한번 Discord를 이용한 토의

**5.3 품질 관리 적용 기법**

**5.4 리스크 관리**

**6. 개발 환경**

HTML, CSS, Java Script, C, C++, C#, Java, Python

**6.1 요구되는 소프트웨어 스펙**

**6.2 요구되는 하드웨어 스펙**

4GB Ram, 64bit

**6.3 개발 공간 및 보안 요구사항**

**7. 산출물**

**7.1 산출물 목록**

**8. 기타 고려 사항**

**9. 참고 문헌 및 부록**